

Handleiding Netach Viewer

NETACH

Juli 2018



Inhoudsopgave

1	Inleiding	3
1.1	Functionaliteiten	3
1.2	Voordelen	3
1.3	Systeem vereisten	3
2	Installatie	4
2.1	Netach Viewer Installeren	4
2.2	Het eerste gebruik	5
2.3	Netach Viewer de-installeren	6
3	Interface	6
3.1	Layout	6
3.1.1	Toolpanels pinnen	6
3.2	Statusbalk	7
3.3	Menu en knoppen	8
3.4	Item Panel	9
3.5	Overruled Images	10
3.6	Startpagina (<i>Home</i>)	11
3.6.1	Items toevoegen	11
3.6.2	Items verwijderen	12
3.6.3	Real time interface	13
4	Pagina's	14
4.1	Page Manager	14
4.2	Info Panel	16
5	Navigeren	17
5.1	Tekeningen weergeven	17
5.2	Navigatiebalk	18
5.3	Openen Item en Folder	18
6	<i>Quick search</i>	19
6.1.1	Scope	19
7	<i>Advanced Search</i>	21
8	Batch Functie	22
8.1	Werking Batch Tools	23
8.2	Items toevoegen	24
8.3	Property Manager	25
8.3.1	Properties wijzigen	26

8.4	BOM.....	28
8.5	Converteren (<i>Convert</i>).....	29
8.6	Export	31
9	Options Panel	32
9.1	Page options - File Locations	32
9.2	Page Options - Properties.....	32
9.3	Page options - Viewer.....	33
9.4	General Options - License.....	34
9.5	General Options – Settings files	34
10	Figuur overzicht.....	35

1 Inleiding

De Netach Viewer is een zeer krachtige SOLIDWORKS-project-manager. Met een intuïtieve grafische interface en de mogelijkheid om hiërarchische samenstellingen visueel weer te geven wordt een grote tijdsbesparing behaald met het navigeren naar de projectbestanden.

Met de vele functionaliteiten waaronder de batch functies wordt het ontwerpproces drastisch verkort. Fouten worden voorkomen door repeterende taken zo veel mogelijk te automatiseren.

1.1 Functionaliteiten

- Visuele weergave van SOLIDWORKS-bestanden en samenstelling-hiërarchie.
- Real-time update van de grafische interface (directe weergave tijdens het ontwerpproces).
- Snel zoeken van tekeningen gebaseerd op referentie.
- Direct zichtbaar waar onderdelen worden gebruikt (*where used* functionaliteit).
- Versie management.
- Dynamische zoeken door SOLIDWORKS-bestandseigenschappen.
- *Page manager* voor het organiseren van projecten en producten en snel te kunnen schakelen tussen deze projecten.
- Batch functionaliteit (automatisering van taken op meerdere projecten tegelijkertijd)
 - o Geautomatiseerde bestandsconversie naar vele CAD-standaarden, zelfs op body-niveau.
 - o Property manager; snel en overzichtelijk item eigenschappen toevoegen en aanpassen. Met dynamische *configuration-specific properties* ondersteuning.
 - o Stuklijst generatie en export naar CSV en Microsoft Excel.

1.2 Voordelen

De volgende voordelen kunnen worden behaald door het gebruik van de Netach Viewer:

- Directe tijdsbesparing tot 20%. ¹
- Installatie en configuratie binnen 10 minuten.
- Zeer korte leercurve; binnen 2 uur kan de engineer aan de slag met de Netach Viewer.
- Geen vendor lock-in; De gebruiker is niet afhankelijk van de Netach software.
- Gebruik in combinatie met een PDM is mogelijk, maar zeker geen vereisten.
- Drag-Drop and go, geen tijdsverlies door lifecycle management procedures.

1.3 Systeem vereisten

Om de Netach Viewer te kunnen gebruiken worden de volgende systeem vereisten voorgeschreven:

- Windows 7 of hoger (64bit)
- Meest recente SOLIDWORKS-licentie. Netach ondersteund tevens oudere versies tot 1 jaar terug.

Optioneel:

- Microsoft Excel 2010 of hoger (alleen noodzakelijk voor een BOM .xlsx export)

¹ De effectieve tijdsbesparing is afhankelijk van het gebruik en SOLIDWORKS-werkzaamheden. Wanneer aan meerdere projecten wordt gewerkt waarbij veel wordt genavigeerd tussen verschillende projecten en bij gebruik van de Batch functionaliteit en de zoekfuncties wordt de meeste tijdswinst gehaald.

2 Installatie

2.1 Netach Viewer Installeren

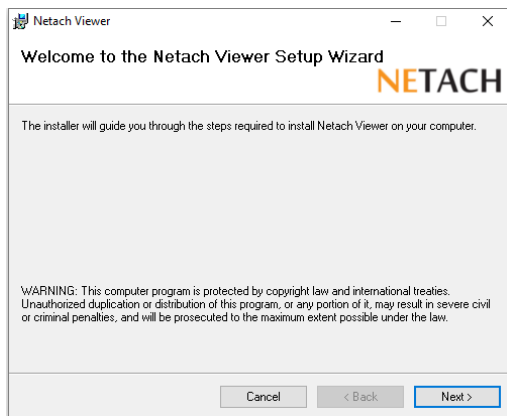
Voor een correcte werking van de Netach Viewer dienen de volgende onderdelen te zijn geïnstalleerd op het werkstation:

- SOLIDWORKS
- Microsoft Excel 2010 of hoger (alleen noodzakelijk voor een BOM .xlsx export)

Tevens dient het werkstation verbinding te hebben met het internet. De internetverbinding wordt gebruikt voor het registreren op de licentieserver, software updates en eventuele productondersteuning.

Ga naar de website <https://www.netach.nl/download-nl/>

Download het setup bestand en open deze.



Figuur 1 – Setup

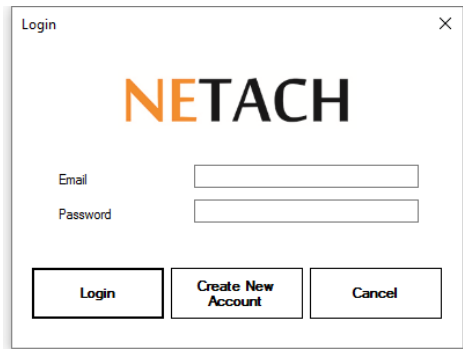
Volg de instructies van de setup op. Wanneer *Installation Complete* wordt weergegeven is de Netach Viewer correct geïnstalleerd en kan de setup afgesloten worden.



Op het bureaublad is een snelkoppeling aangemaakt voor het starten van de Netach Viewer. Dubbel klik op deze snelkoppeling om de Netach Viewer op te starten. De Netach Viewer kan tevens gestart worden vanuit het Windows start menu.

2.2 Het eerste gebruik

Wanneer de Netach Viewer voor de eerste keer in gebruik wordt genomen op een werkstation wordt het login scherm weergegeven, zie *Figuur 2 – Login*.

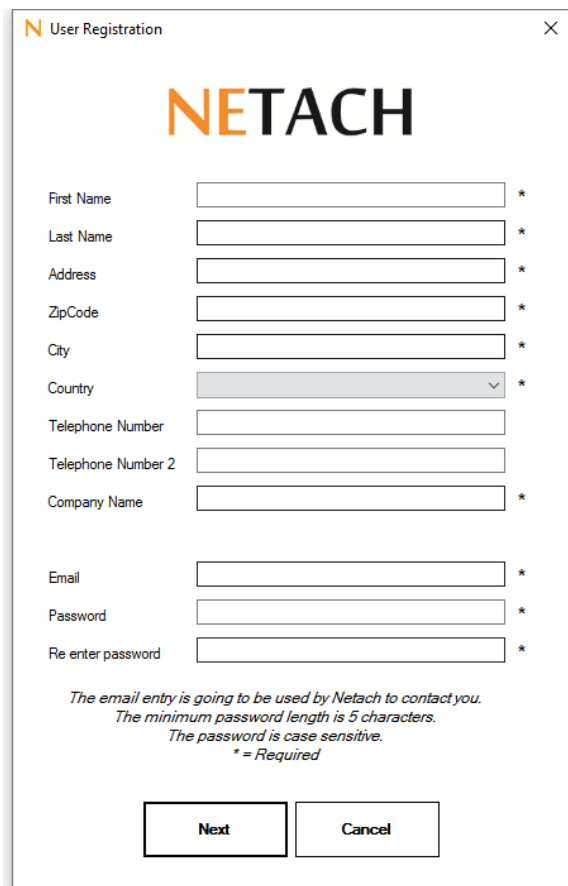


The screenshot shows a dialog box titled "Login" with a close button (X) in the top right corner. The Netach logo is centered at the top. Below the logo are two input fields: "Email" and "Password". At the bottom, there are three buttons: "Login", "Create New Account", and "Cancel".

Figuur 2 – Login

Bestaande gebruikers geven hier het e-mailadres en wachtwoord in, klik vervolgens op **login**.

Nieuwe gebruikers dienen een nieuw account aan te maken door te klikken op **Create New Account**. Het *User registration* formulier wordt vervolgens weergegeven. Vul deze in en klik op **Next**.



The screenshot shows a dialog box titled "User Registration" with a close button (X) in the top right corner. The Netach logo is centered at the top. Below the logo are several input fields, each with an asterisk (*) indicating it is required: "First Name", "Last Name", "Address", "ZipCode", "City", "Country" (a dropdown menu), "Telephone Number", "Telephone Number 2", "Company Name", "Email", "Password", and "Re enter password". Below the input fields, there is a block of text: "The email entry is going to be used by Netach to contact you.", "The minimum password length is 5 characters.", "The password is case sensitive.", and "* = Required". At the bottom, there are two buttons: "Next" and "Cancel".

Figuur 3 – User registration

Wanneer de nieuwe gebruiker geregistreerd is kan het gewenste licentie type gekozen worden. Iedere nieuwe gebruiker kan geheel vrijblijvend gebruik maken van de proefperiode met beperkte functionaliteiten. Voor meer informatie kunt u de website raadplegen.

Klik op **Next** om de licentie aanvraagprocedure af te sluiten. U krijgt aanvullende informatie te zien over het gebruik van de Netach Viewer.

2.3 Netach Viewer de-installeren

Om de Netach Viewer te de-installeren wordt de setup opnieuw opgestart zoals beschreven in 2.1 Netach Viewer Installeren. Klik vervolgens op **Remove Netach Viewer**.

3 Interface


3.1 Layout

De Netach Viewer is opgebouwd met een startscherm welke wordt aangevuld met *tool Panels*. Wanneer de Viewer wordt opgestart wordt het scherm volledig gevuld met het startscherm (*Home*).


Verschillende *tool Panels* kunnen naar wens wordt geactiveerd. Deze worden dynamisch aan de rechterzijde getoond. Naast de *tool Panels* is er een informatiescherm welke informatie geeft over de gewenste items. Dit scherm wordt dynamisch aan de linkerzijde getoond.

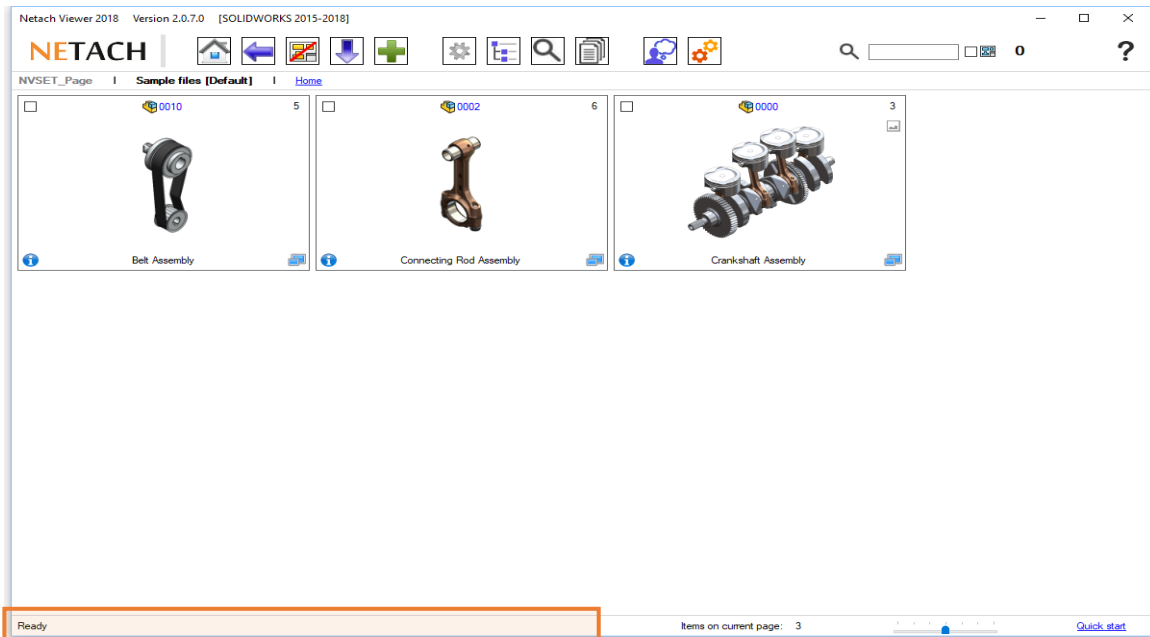
Na de installatie van de Netach Viewer wordt een startscherm weergegeven met een voorbeeldproject zoals hieronder is weergegeven.

3.1.1 Toolpanels pinnen

De verschillende toolpanels kunnen vastgezet worden door deze te pinnen. Klik hiervoor op het punaise-icoon, het icoon zal groen kleuren wanneer een panel vast is gezet. 

Wanneer een toolpanel niet is vastgezet (punaise is zwart gekleurd) zal deze verborgen worden een van de volgende opties:

- Klik op het pijl-icoon "Hide toolpanel" 
- Klik in een wit vlak binnen het startscherm



Figuur 4 - Home

De handleiding is opgebouwd met dit voorbeeldproject (*Sample Files*). Het is mogelijk om dit project te gebruiken om de handleiding te volgen of om zelf de Netach Viewer te verkennen. Dit kan natuurlijk ook met een eigen project.

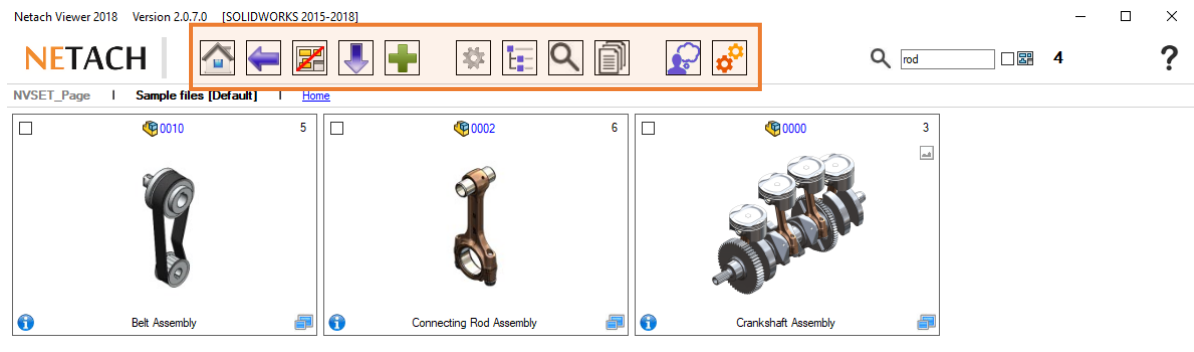
In deze handleiding wordt uitgelegd hoe een nieuw project toe te voegen is en hoe het meegeleverde voorbeeldproject eventueel te verwijderen is.

3.2 Statusbalk

Onderin de Netach Viewer is de statusbalk gegeven. Zie *Figuur 4 - Home* in het gemarkeerde vlak. Hier wordt "Ready" weergegeven. Dit betekent dat de Netach Viewer gereed is met de uitgevoerde taken. Wanneer een nieuwe taak wordt uitgevoerd wordt hier de voortgang weergegeven, bijvoorbeeld bij het navigeren door de projecten of bij het uitvoeren van een zoekopdracht.













3.3 Menu en knoppen

De menubalk is bovenin de Netach Viewer geplaatst. De knoppen in dit menu worden gebruikt voor het navigeren naar verschillende functies.



Figuur 5 - Menu

De functies van de knoppen zijn hieronder uitgelegd. Wanneer de muiscursor over een knop wordt bewogen komt een vereenvoudigde uitleg voor deze knop tevoorschijn (*tooltip*).

	Ga naar de startpagina. ¹
	Ga terug naar de vorige pagina.
	Tekeningen niet zichtbaar.
	Tekeningen zichtbaar. Wanneer een tekening aanwezig is behorende bij het onderdeel of samenstelling wordt deze getoond.
	Ga naar het actieve document welke geopend is in SOLIDWORKS. Dit onderdeel, samenstelling of tekening wordt getoond in de startpagina.
	Voeg het actieve document welke geopend is in SOLIDWORKS toe aan de startpagina. ¹
	Open of sluit het Options Panel. Hier kunnen pagina- en algemene opties worden aangepast.
	Open of sluit de Page Manager. Gebruik deze manager om de startpagina's te beheren. ¹
	Open of sluit het Geavanceerd Zoeken Panel. Gebruik deze uitgebreide zoekfunctie als de standaard zoekfunctie niet toereikend is. ⁴
	Open of sluit het Batch Panel.
	Feedback knop. Heeft u vragen, tips of opmerkingen? Laat het ons weten.
	Plugins knop. Deze knop is optioneel. Wanneer u plugins (maatwerk functies) heeft geïnstalleerd zal deze knop zichtbaar worden om het pluginmenu te openen.

Tabel 1: Verklaring menu knoppen

¹ Zie hoofdstuk 4.1 Page Manager voor uitleg over de actieve startpagina

² Zie hoofdstuk 8 Batch Functie voor verdere informatie

⁴ Zie hoofdstuk 7 Advanced Search voor verdere informatie

















3.4 Item Panel

Ieder Item op een pagina wordt weergegeven in een *Item Panel*. De opmaak van dit *Panel* is voor ieder type Item gelijk.

De grootte van de *Item Panels* kan aangepast worden door rechts onderin de Netach Viewer te schuiven met de schuifbar. Naast deze schuifbar wordt het Item aantal op de huidige pagina weergegeven. Hieronder wordt uitgelegd hoe het *Item Panel* gebruikt wordt.



Figuur 6 - Item Panel

	Centraal Afbeelding van het Item.
	Onderin Naam van het Item (<i>Description</i>). ¹
	<i>Overruled Image</i> aanwezig. ²
	Informatiekноп. Activeer hiermee het <i>Info Panel</i> .
	Afbeelding vergroten. Om terug te keren naar de oorspronkelijke grootte klik in de afbeelding.
	Item is een samenstelling (SOLIDWORKS <i>Assembly</i>). Gevolgd door de bestandsnaam. ³
	Item is een onderdeel (SOLIDWORKS <i>Part</i>). Gevolgd door de bestandsnaam. ³
	Item is een tekening (SOLIDWORKS <i>Drawing</i>). Gevolgd door de bestandsnaam. ³
3	Aantal sub Items in de samenstelling. Bij een onderdeel of tekening staat hier altijd een "0" als aantal.
	Selectie box. Hiermee kunnen één of meerder <i>Item Panels</i> worden geselecteerd. ⁷
	Een van de referenties van een SOLIDWORKS samenstelling kan niet gevonden worden.
	De bovenliggende samenstelling van dit Item staat in een andere folder dan dit Item. Dit betekent dat er niet uit één folder wordt gewerkt.
	Algemene waarschuwing. Gebruik de <i>tooltip</i> om te zien om welke waarschuwing het gaat.
	Open het item direct in SOLIDWORKS
	Voeg Item toe aan de <i>Batch</i> lijst. ^{4,5}
	Voeg Item toe aan de <i>property manager</i> . ^{4,5}
	Voeg item toe aan de BOM. ^{4,5}

¹ De "*Description*" eigenschap kan toegewezen worden. Zie hoofdstuk 9 *Options Panel*.

² Een *Overruled Image* kan ingesteld worden. Zie hoofdstuk 3.5 *Overruled Images*.

³ De kleur van de bestandsnaam kan blauw of zwart zijn. Blauw betekent dat het Item een samenstelling is. Door op dit Item te klikken wordt het onderliggende hiërarchische niveau geopend.

⁴ Zie hoofdstuk 8 *Batch Functie* voor verdere informatie.

⁵ Icoon zichtbaar wanneer de muisaanwijzer over het *Item Panel* wordt bewogen.

⁷ Met de rechtermuisklik (RMK) kunnen alle zichtbare itempanels worden aangevinkt of uitgevinkt.

3.5 Overruled Images



De Netach Viewer genereert afbeeldingen van de Items welke op de pagina's worden weergegeven. Deze afbeeldingen zijn bedoeld om op een snelle manier de Items te herkennen en te navigeren. In de meeste gevallen is de kwaliteit van deze afbeeldingen hiervoor voldoende.

Het is mogelijk om andere afbeeldingen aan de Items te koppelen. Deze gekoppelde afbeeldingen worden *Overruled Images* genoemd. Zo kan indien gewenst iedere worden toegevoegd.

De gewenste afbeeldingen worden in de folder *Overruled Images* opgeslagen. Deze folder dient in de bestandsfolder van het Item te staan.

In de *Sample Files* zijn als voorbeeld *Overruled Images* toegevoegd voor Item 0000.SLDASM en 0000-X.SLDDRW.

Door op een Item nummer in het *Item Panel* te klikken wordt de bestandsfolder geopend waarin het Item staat. In de *Overruled Images* folder van de *Sample Files* zijn twee afbeeldingen weergegeven.

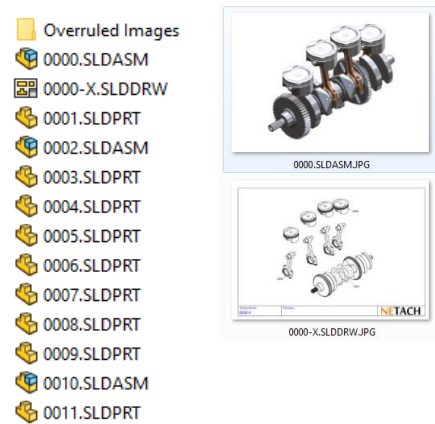
Zoals in dit voorbeeld gegeven dient de bestandsnaam van de afbeelding als volgt opgebouwd te zijn:

Bestandsnaam Item inclusief extensie. Extensie afbeelding.

Bijvoorbeeld: 0000.SLDASM.JPG

De volgende afbeelding types worden ondersteund:

- JPG
- PNG
- BMP
- TIF



Figuur 7 - Overruled images



Wanneer een *Overruled Image* is gekoppeld aan een Item wordt dit aangegeven in het *Item Panel* met een pictogram, zie 3.4 Item Panel.

Door te klikken op dit pictogram wordt de afbeeldingfolder geopend.

3.6 Startpagina (*Home*)



Tijdens het opstarten van de Netach Viewer wordt een startpagina weergegeven. Op deze pagina kunnen Items worden toegevoegd.

Een item kan een van de volgende bestandsextensies bevatten:

- .sldasm (samenstelling / *assembly*)
- .sldprt (onderdeel / *part*)
- .slddrw (tekening / *drawing*)

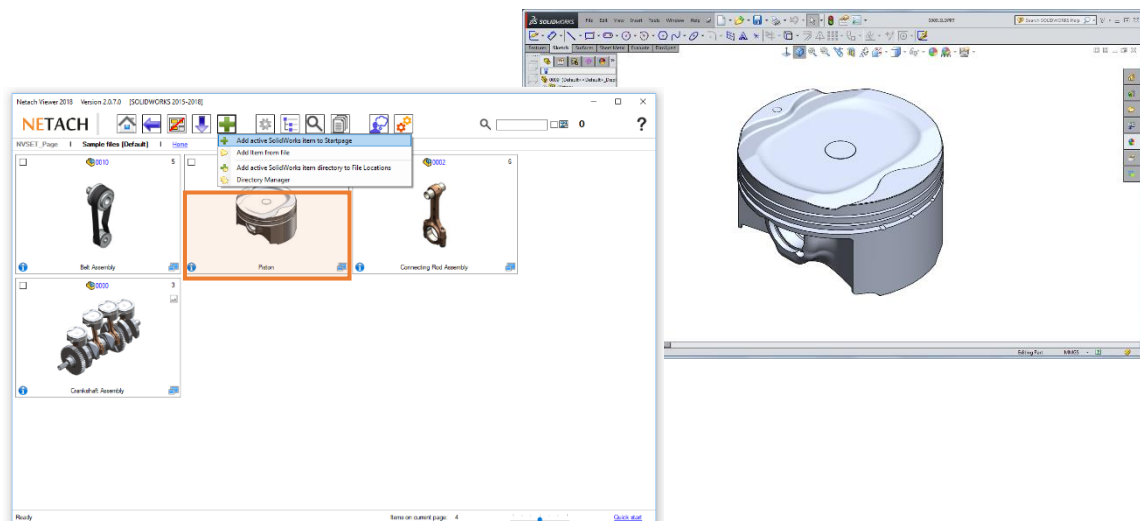
Het is mogelijk om meerdere pagina's te maken. Het beheren van de verschillende pagina's wordt gedaan door de *Page Manager*, zie hoofdstuk 4 *Pagina's*.

Wanneer de Netach Viewer voor de eerste keer na installatie wordt opgestart is een project "*Sample Files*" aangemaakt. In *Figuur 4 - Home* is de startpagina van dit project weergegeven.

3.6.1 Items toevoegen

De startpagina van een project kan gevuld worden met de gewenste Items. Dit kan op verschillende manieren:

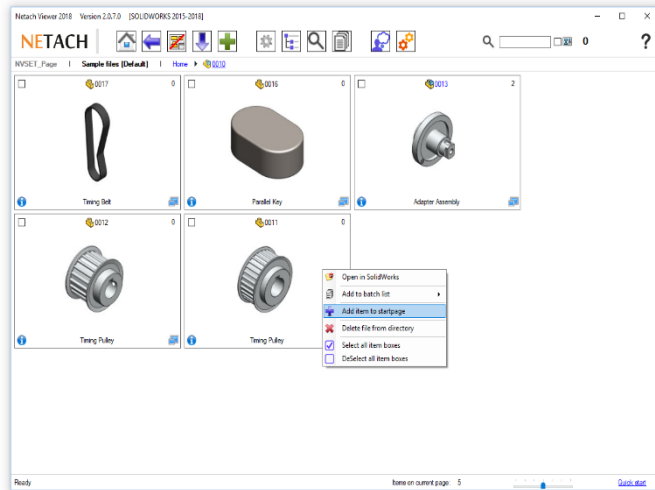
1. Sleep vanuit de Windows verkenner een SOLIDWORKS-bestand naar de startpagina. Houd hierbij de linkermuisknop (LMK) ingedrukt en laat deze los op de startpagina (*drag & drop*)
2. Klik op de groene "**plus**" in de menubalk.
 - **(Add the Active Document to the Startpage)**. Hierbij wordt het in SOLIDWORKS actieve document toegevoegd aan de startpagina. Zie *figuur Figuur 8 - Add the Active Document to the Startpage*.
 - **Add Item From File**. Hiermee kan een SOLIDWORKS-item worden aangewezen vanuit een bestandsfolder.



Figuur 8 - Add the Active Document to the Startpage

Het is tevens mogelijk om een Item, welke nog niet op de startpagina staat, toe te voegen aan de startpagina vanuit de Netach Viewer.

In onderstaand voorbeeld wordt Item 0011 toegevoegd aan de startpagina door in het *Item Panel* met de rechtermuisklik (RMK) het *Quick menu* te openen. Hier wordt gekozen voor **Add Item to StartPage**. Zie *Figuur 9 - Add Item to StartPage*.



Figuur 9 - Add Item to StartPage

3.6.2 Items verwijderen

Items kunnen op twee manieren van de startpagina verwijderd worden. Beide manieren zijn uit te voeren vanuit het *Quick menu*. Klik in het *Item Panel* (RMK) en kies in het *Quick menu* voor de twee manieren:

✗ Remove Item From StartPage

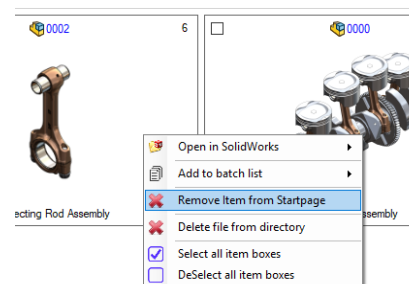
Item wordt verwijderd van de Startpagina zonder het Item te verwijderen uit de bestandsfolder. Dit is een veilige manier, er gaan geen bestanden verloren.

✗ Delete File From Directory

Item wordt verwijderd van de Startpagina én het Item wordt verwijderd uit de bestandsfolder.

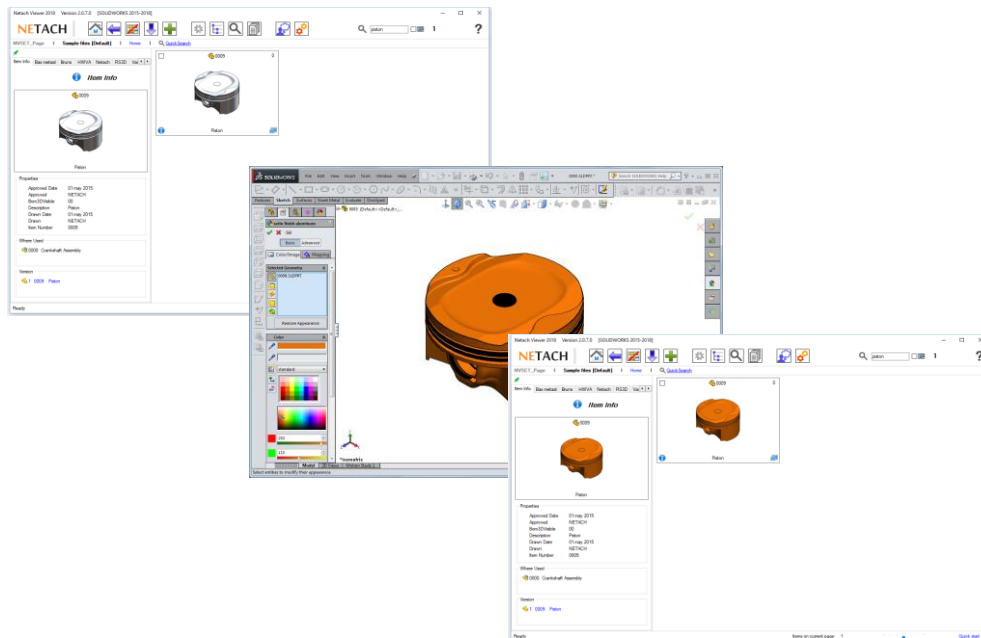


Let op dat door deze actie het bestand daadwerkelijk verwijderd wordt, hierdoor wordt eerst een melding gegeven zodat deze verwijdering geaccepteerd dient te worden.




3.6.3 Real time interface

De Netach Viewer maakt gebruik van een geautomatiseerd updateproces. Hierdoor is de informatie altijd up-to-date. Wanneer een wijziging wordt uitgevoerd op het Item of in de Itemfolder, wordt deze wijziging direct zichtbaar in de Netach Viewer. Als bijvoorbeeld de kleur van een Item in SOLIDWORKS wordt aangepast is dit direct zichtbaar¹, zie *Figuur 10 - Update Process*.



Figuur 10 - Update Process

¹ Wijzigingen in SOLIDWORKS worden zichtbaar in de Netach Viewer nadat het Item is opgeslagen 

4 Pagina's

4.1 Page Manager

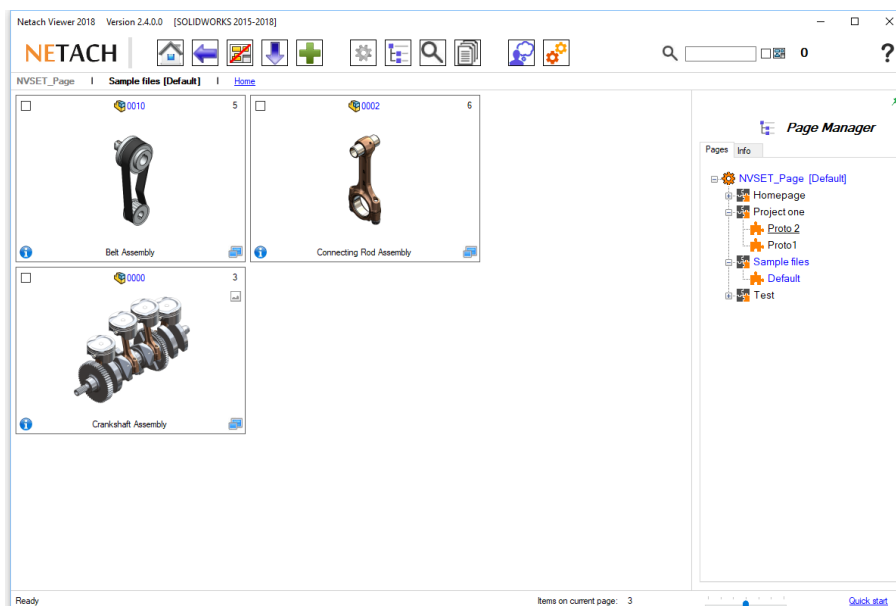


Tijdens het installeren wordt een voorbeeld pagina (*HomePage*) aangemaakt. Het is mogelijk om deze pagina te verwijderen en nieuwe pagina's aan te maken. De *Page Manager* wordt gebruikt voor het beheer van deze pagina's. Linksboven de startpagina is de naam van het actieve pagina (*HomePage*) gegeven. In het voorbeeld is dit "NVSET_Page Sample Files [default]", zie *Figuur 11 - Page Manager*.

- NVSET_Page: Settingfile
- Sample Files: Pagina
- Default: Subpagina

Pagina's kunnen naar wens aangemaakt en beheerd worden. Zo kunnen pagina's worden aangemaakt voor bijvoorbeeld productcategorieën, projecten of klanten.

Door het slim indelen van de pagina's kan snel en efficiënt gewerkt worden tussen verschillende projecten.



Figuur 11 - Page Manager

Wanneer de *Page Manager* wordt geopend kunnen de volgende acties uitgevoerd worden:

- **Active (Sub)Page:** Kiezen van een pagina. Dubbelklik op een (sub)pagina voor weergave van de pagina.
- **Add (Sub) Page:** Hiermee wordt een nieuwe (sub)pagina aangemaakt. Klik (RMK) op de *Settingfile* voor het toevoegen van een pagina en op een pagina voor het toevoegen van een subpagina.
- **Remove Active (Sub) Page:** De actieve (Sub) Pagina wordt verwijderd. ¹ Klik (RMK) op de (sub)pagina -> *Remove (Sub) Page*.
- **Rename Active (Sub) Page:** De naam van de actieve (Sub) Pagina kan gewijzigd worden. Klik (RMK) op de (sub)pagina -> *Rename (Sub) Page*.

¹ De Pagina wordt alleen verwijderd van de Netach Viewer interface. De SOLIDWORKS-bestanden worden niet verwijderd.

4.2 Info Panel



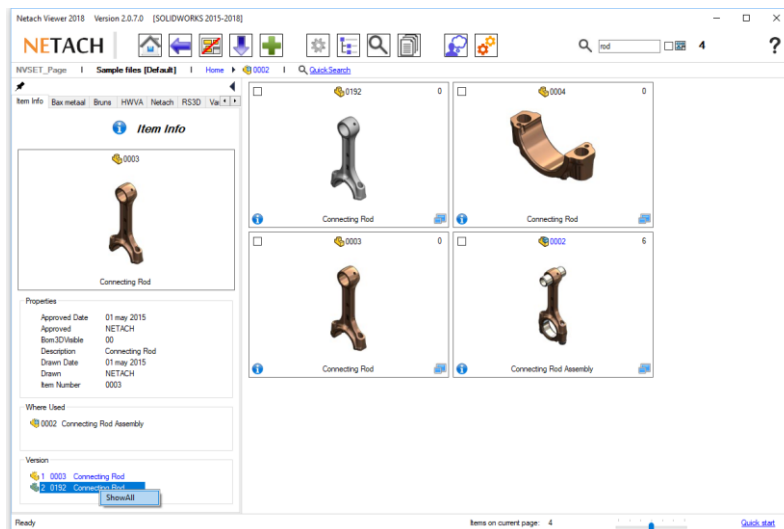
Voor meer informatie over een Item kan de *Info Panel* worden geopend. Deze wordt aan de linkerkzijde geopend. Alle Item eigenschappen worden direct weergegeven zonder het Item in SOLIDWORKS te openen.

Het *Info Panel* is als volgt onderverdeeld:

Properties Hier zijn alle Item eigenschappen weergegeven. Deze eigenschappen worden uit de SOLIDWORKS-bestanden gehaald en zijn tevens in SOLIDWORKS terug te vinden. Wanneer een eigenschap wordt toegevoegd, gewijzigd of verwijderd is dit direct te zien in het *Info Panel*, ongeacht of deze wijziging uitgevoerd wordt in SOLIDWORKS of de Netach Viewer.

Where Used Hier is aangegeven waar het betreffende Item wordt gebruikt. Wanneer het Item in meerdere samenstellingen wordt gebruikt wordt hier een lijst gegeven van al deze samenstellingen. Door op een samenstelling te klikken (LMK) wordt deze weergegeven. Om de gehele lijst grafisch weer te geven dient op een samenstelling uit de lijst worden geklikt (RMK), vervolgens op *Show all*.

Version Hier is de versie historie gegeven. Zoals in *Figuur 12 - Item Info* te zien is zijn er twee versies van dit Item. Door op een versie te klikken wordt dit Item weergegeven. Door met een muisklik (RMK) en *Show all* worden alle resultaten grafisch weergegeven. Versiebeheer kan alleen zichtbaar zijn indien een SOLIDWORKS-property is aangemaakt waarin de vorige versie is ingevuld.



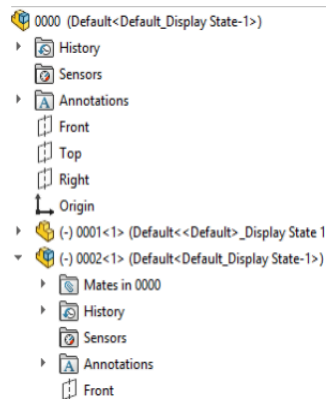
Figuur 12 - Item Info

5 Navigeren

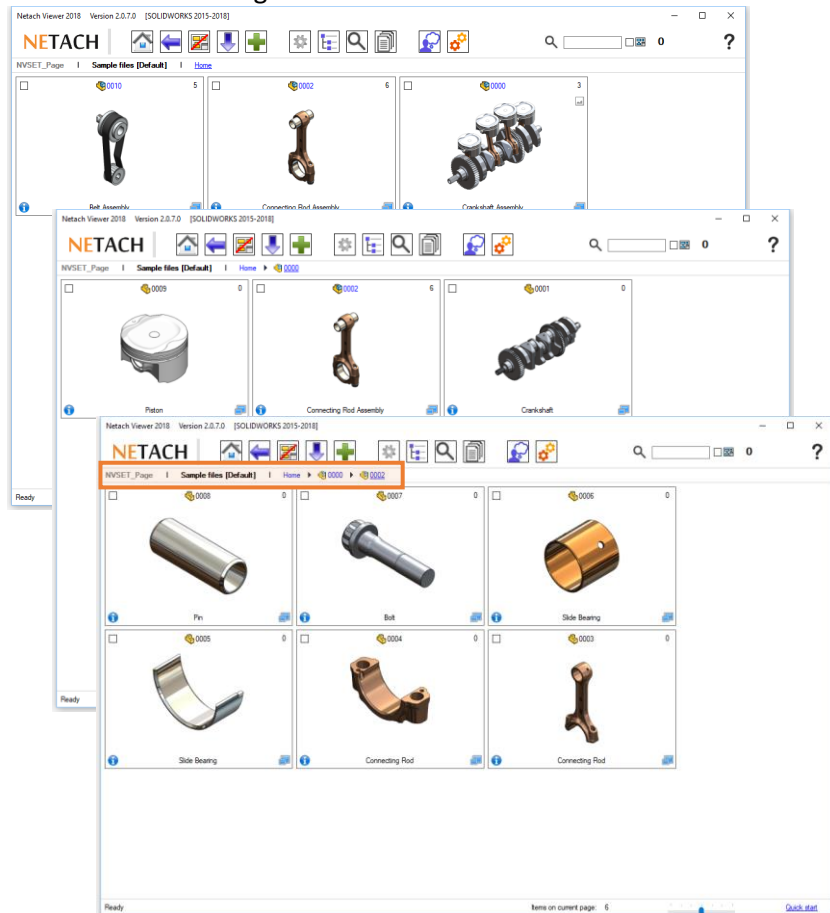
Door de grafische interface is het mogelijk om snel en overzichtelijk door SOLIDWORKS-samenstellingen te navigeren. Zoals eerder beschreven wordt ieder Item weergegeven door middel van een *Item Panel*, waar het Item grafisch wordt weergegeven.

Wanneer het Item een samenstelling is kan hierop doorgeklikt worden, zo wordt het onderliggende niveau geopend. Deze hiërarchische opbouw is gelijk aan de SOLIDWORKS-*feature tree* hiërarchie.

SOLIDWORKS Tree



Netach Viewer navigatie



Figuur 13 - Navigatie

5.1 Tekeningen weergeven



Door op de **Drawing Documents** knop te klikken worden de tekeningen weergegeven bij het betreffende Item.

Zie hoofdstuk 9 *Options Panel* voor instellingen betreft de weergave van deze tekeningen.

5.2 Navigatiebalk

Onder de menubalk is de navigatiebalk gegeven, zie de markering in *Figuur 13 - Navigatie*.


Links in deze navigatiebalk is de naam van de actieve pagina gegeven, in dit voorbeeld *Sample Files*. Rechts daarvan is te zien hoe de gebruiker door de Items navigeert.

Sample files [Default] | Home ▶  0000 ▶  0002

In dit voorbeeld wordt het volgende weergegeven:

- Item 0002 wordt weergegeven op de huidige pagina (zie de streep onder het Item nummer)
- Item 0002 is onderdeel van Item 0000
- Item 0000 in onderdeel van de *HomePage*

Door op het Item nummer in de navigatiebalk te klikken wordt dit Item weergegeven in de Viewer. Dit kan op twee manieren, hier wordt op Item 0000 geklikt:

Linkermuisklik (LMK) Item wordt weergegeven. Navigatiehistorie wordt niet onthouden
Sample files [Default] | Home ▶  0000

Rechtermuisklik (RMK) Item wordt weergegeven. Navigatiehistorie wordt onthouden. Hierdoor is het eenvoudig om snel tussen Items uit de Navigatiehistorie te wisselen.

Sample files [Default] | Home ▶  0000 ▶  0002

5.3 Openen Item en Folder

Een Item kan op de volgende manieren geopend worden in SOLIDWORKS:

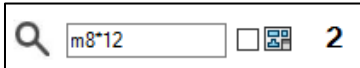
- *Quick menu*: Klik met de rechtermuisknop (RMK) in het *Item Panel* en kies vervolgens **Open in SOLIDWORKS**. Hierbij wordt de keuze gegeven op welke manier het item geopend wordt (*Resolved, Lightweight of Large design review*)
- *Drag&Drop*: Klik op een Item (LMK) en beweeg de muis naar het SOLIDWORKS-venster, laat vervolgens de muisknop los.
- *Quick Acces*: Klik direct op het icoon **Open in SOLIDWORKS** zoals beschreven in 3.4 Item Panel.

Door de muis te bewegen over het Item bestandsnaam wordt de bestandslocatie en overige informatie weergegeven. Door op dit bestandsnaam te klikken (LMK) wordt de bestandsfolder geopend in de Windows Verkenner.

6 Quick search

Met de *Quick Search* functie kan snel naar Items gezocht worden.

Rechts bovenin de Netach Viewer is het invoerveld gegeven. Hierin kan een volledige omschrijving wordt ingevoerd of een gedeelte van de omschrijving. Wanneer een asterisk (*) wordt gebruikt tussen 2 zoektermen wordt op beide termen gezocht waarbij voor de asterisk ieder willekeurig karakter mag staan. Wordt er bijvoorbeeld gezocht naar een bout M8x12 dan kan M8 ingevuld worden, of om de zoekopdracht te verkleinen M8*12. Het maakt hierbij niet uit of het resultaat "M8 x 12" is of "M8 bout x 12mm". Beide resultaten worden weergegeven.



In dit voorbeeld is gezocht op m8*12. Rechts van het invoerveld wordt tijdens het typen berekend hoeveel zoekresultaten er zijn gevonden. In het voorbeeld 2 Items. Indien dit getal (te) hoog is kan er beter gericht gezocht worden zodat de zoekresultaten overzichtelijk blijven.

Pas wanneer op **Enter** wordt gedrukt of op het vergrootglas wordt geklikt worden de zoekresultaten in de Netach Viewer weergegeven.

Rechts van het invoerveld is tevens het SOLIDWORKS-tekeningsymbool gegeven. Wanneer op het selectie vakje naast dit symbool wordt geklikt wordt niet alleen door de SOLIDWORKS-onderdelen en samenstellingen gezocht, maar tevens door de tekeningen. Alle tekeningen waar een Item op staat waaraan de zoekopdracht voldoet worden weergegeven.

6.1.1 Scope

Belangrijk bij het zoeken naar Items is om te weten wat de scope is. De scope is het gedeelte waarop gezocht wordt en is als volgt te beschrijven:

- Alle Items op de *Page* inclusief alle Items welke in dezelfde bestandsfolder staan ¹.

Voorbeeld1: Een folder is gevuld met 100 SOLIDWORKS-bestanden (Items). Een item (A) wordt op *Page 1* van de Netach Viewer geplaatst.

Wanneer nu een zoekopdracht wordt uitgevoerd naar een "m8*12" wordt niet alleen binnen Item (A) gezocht, maar tevens binnen de overige 99 bestanden in de folder.

Voorbeeld2: Op dezelfde *Page* wordt een nieuw Item (B) geplaatst. Dit Item staat in een andere folder samen met 30.000 andere SOLIDWORKS-bestanden.

Wordt nu een zoekopdracht uitgevoerd dan worden 30.100 bestanden doorzocht, verdeeld over 2 folders.

Voorbeeld3: Er wordt een nieuwe *Page* aangemaakt, *Page 2*. Hierop wordt een Item geplaatst.

Dit item staat in een folder welke nog niet werd gebruikt bij *Page 1*. Bij een zoekopdracht wordt alleen in deze folder gezocht, niet in de folders gebruikt bij *Page 1*.

¹ De scope is niet afhankelijk van eventuele sub-pagina's. De hoofdpagina is altijd de scope, inclusief alle sub pagina's.

Op deze manier kunnen onderdelen snel gezocht worden zonder per ongeluk onderdelen te gebruiken van een andere *Page*, welke bijvoorbeeld toebehoren aan een andere klant of project met zijn eigen onderdelendatabase.

Het is tevens mogelijk om de scope uit te breiden met een bestandsfolder, ongeacht of hiervan een Item op de actieve *Page* staat. Het beheer van de actieve bestandsfolders wordt in het *Options Panel* uitgevoerd. Voor meer informatie wordt verwezen naar hoofdstuk 9 *Options Panel*.



Het is mogelijk om vele bestandsfolders toe te voegen aan de scope. Houd er echter rekening mee dat dit de prestaties kan beïnvloeden. Wanneer over vele bestanden en folders gezocht moet worden zal de zoekopdracht meer tijd kosten. De prestaties zijn afhankelijk van het aantal Items binnen de scope, de hardware specificaties van het systeem en eventueel de netwerk specificaties.

7 Advanced Search



Naast de *Quick Search*, waarmee snel en eenvoudig kan worden gezocht, is er de *Advance Search* optie. Dit *Panel* kan via het menu worden geopend.

Deze zoekfunctie is geavanceerd omdat op iedere zoek eigenschap gezocht en gefilterd kan worden. Hiermee is het mogelijk om gericht te zoeken. Het instellen van de zoek-eigenschappen (*search properties*) is beschreven in hoofdstuk 9 *Options Panel*.

Een ander verschil met de *Quick Search* optie is dat er gekozen kan worden in welk Item type gezocht wordt:



SOLIDWORKS Onderdelen (*Parts*)



SOLIDWORKS Samenstellingen (*Assemblies*)



SOLIDWORKS Tekeningen (*Drawings*)

Daarnaast kan de scope waarbinnen gezocht wordt aangepast worden. De volgende twee opties zijn mogelijk:

1. **All referenced directories from Home Page items**
2. **Selected Items**

De eerste optie is gelijk aan de scope van de *Quick search*. Bij de tweede optie kan geselecteerd worden binnen welke Items gezocht wordt. Het selecteren van een Item kan door het selectievakje binnen het *Item Panel* te selecteren. Meerdere Items op de *Home* pagina en sub pagina's kunnen geselecteerd worden.

Door op de knop **Clear All** te klikken worden alle zoekvelden en Item selecties leeg gemaakt.

Figuur 14 -Advance Search

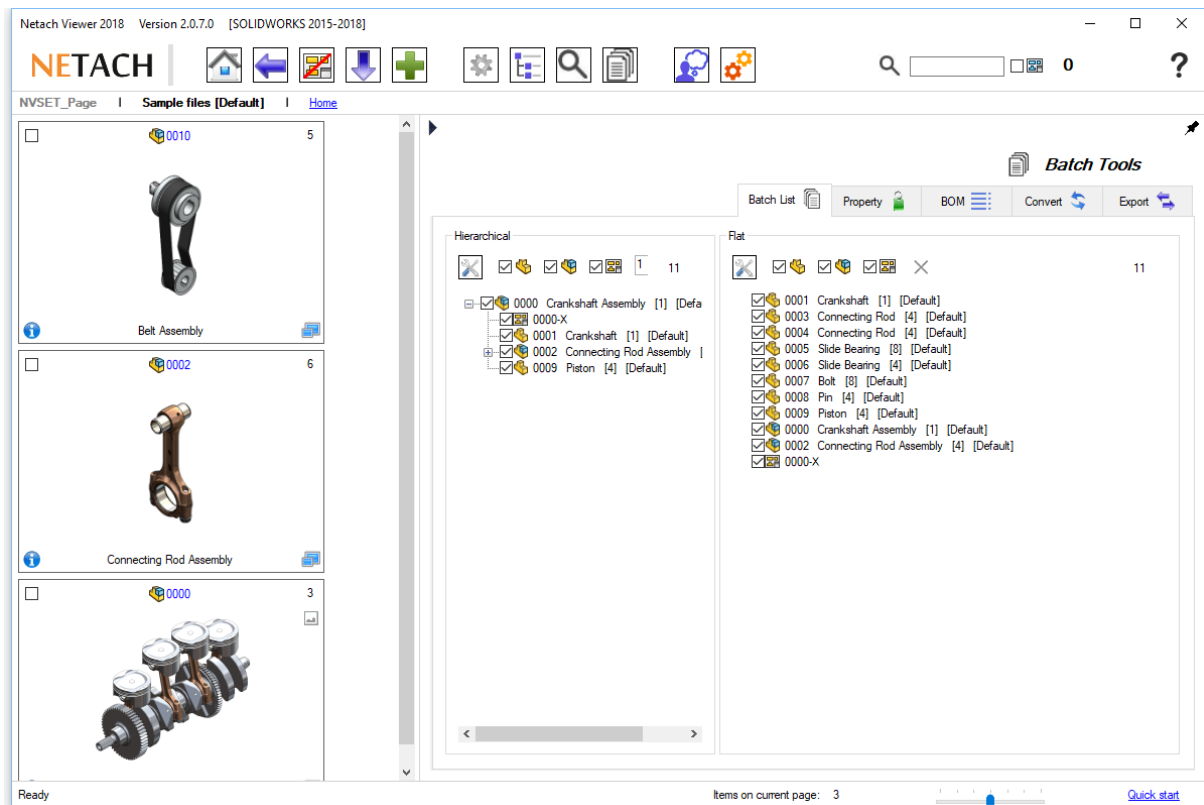
8 Batch Functie



De Batch functie is ontwikkeld om veel terugkomende handelingen, welke normaal binnen SOLIDWORKS handmatig worden uitgevoerd, te automatiseren.

Of het nu gaat om het converteren van Items, het genereren van stuklijsten of het wijzigen van Item eigenschappen, de Netach Viewer kan dit in een fractie van de tijd.

Wanneer het Batch Tools venster wordt geopend kan met de tabs gekozen worden voor de gewenste batch tool. De volgende functies worden hier verder uitgelegd; Batch List, Property Manager, BOM, Convert en Export.

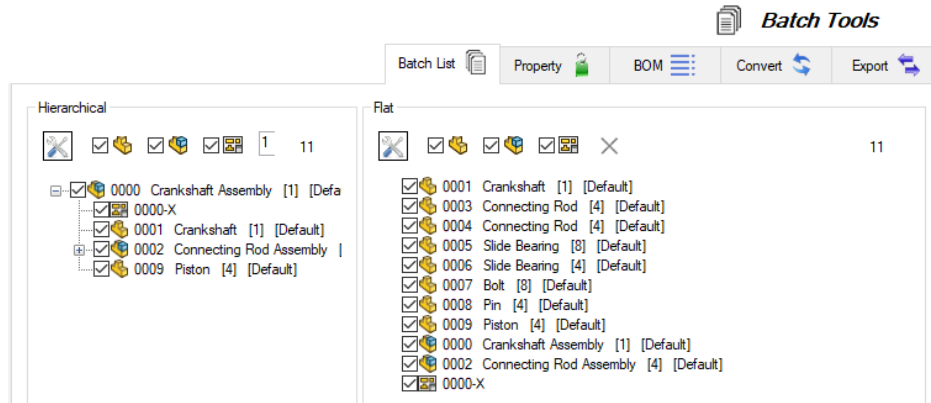


Figuur 15 - Batch Tools window

8.1 Werking Batch Tools

Alle batch functies zijn afhankelijk van de *batch List*. Dit is een lijst met gekozen SOLIDWORKS Items. Geselecteerde items uit deze lijst worden verwerkt door de gewenste *batch tool*.

Items dienen aan de *batch* lijst te worden toegevoegd alvorens een functie uitgevoerd kan worden.







Figuur 16 - Batch List

In *Figuur 16 - Batch List* is een samenstelling “0000 Crankshaft Assembly” te zien in twee lijsten.

Links wordt de hiërarchische lijst (*Hierarchical list*) gegeven. Deze lijst is exact hetzelfde opgebouwd als in SOLIDWORKS waarin de samenhang tussen Items duidelijk te zien is.

Aan de Rechterzijde wordt een platte lijst (*Flat list*) gegeven van alle Items. Achter de omschrijving van het Item is een getal gegeven. Dit getal geeft het aantal items aan. Wanneer een Item vaker wordt gebruikt in de samenstelling wordt het aantal opgeteld.

Bovenaan de lijst zijn nog een aantal knoppen gegeven om een selectie te maken.

-  Onderdelen (de)selecteren
-  Samenstellingen (de)selecteren
-  Tekeningen (de)selecteren
-  Geselecteerde Items van de lijst verwijderen

Deze platte lijst bepaald welke Items worden verwerkt door de *Batch tools*. Er kunnen een onbeperkt aantal Items worden toegevoegd aan de lijst. Zelfs een bestandsfolder inclusief sub-folders kunnen door de *Batch tool* worden verwerkt.

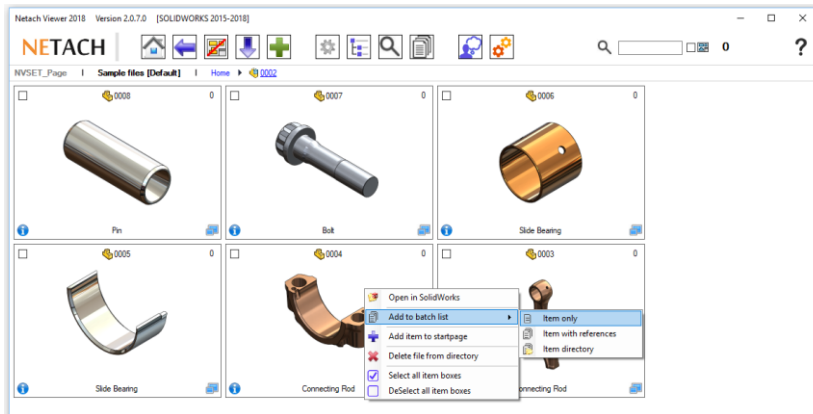


Onder de optie knop kunnen diverse functies worden aangeroepen:

- **Add directory to the flat list.** Hiermee wordt een complete bestandfolder aan de batchlijst toegevoegd.
- **Display configurations of the same part as one item.** Verschillende configuraties van een onderdeel worden als aparte regels in de lijst weergegeven. Met deze functie worden deze configuraties samengevoegd op één regel.
- **Show list in Viewer.** Alle items in de batch lijst worden grafisch weergegeven op de startpagina.
- **Clear list.** De batch lijst wordt leeggemaakt.

8.2 Items toevoegen

Items kunnen vanaf een *Page* worden toegevoegd aan de batch lijst. Klik met de rechtermuisknop op een *Item Panel*.

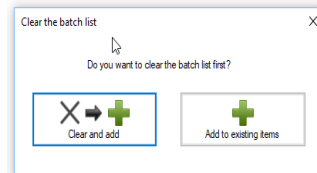



Figuur 17 - Add to Batch List

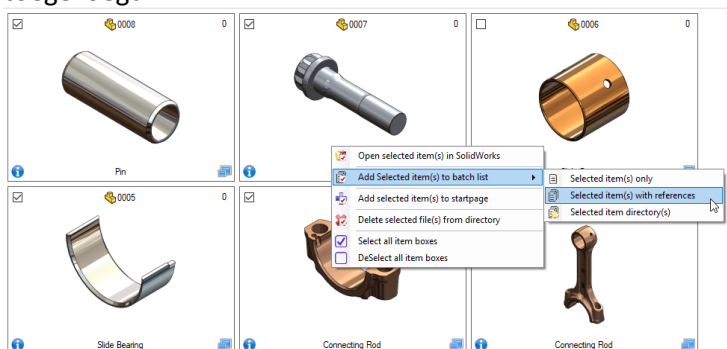
De volgende opties zijn hierbij mogelijk:

1. Item only	Het Item wordt toegevoegd
2. Item with References	Het Item inclusief zijn referenties worden toegevoegd (Item inclusief sub items en tekeningen)
3. Item directory	De gehele bestandsfolder waarin het Item zich bevindt wordt toegevoegd

Indien er al Items in de Batch lijst staan wordt gevraagd of de lijst eerst leeggemaakt dient te worden of dat de Items moeten worden toegevoegd aan de lijst.



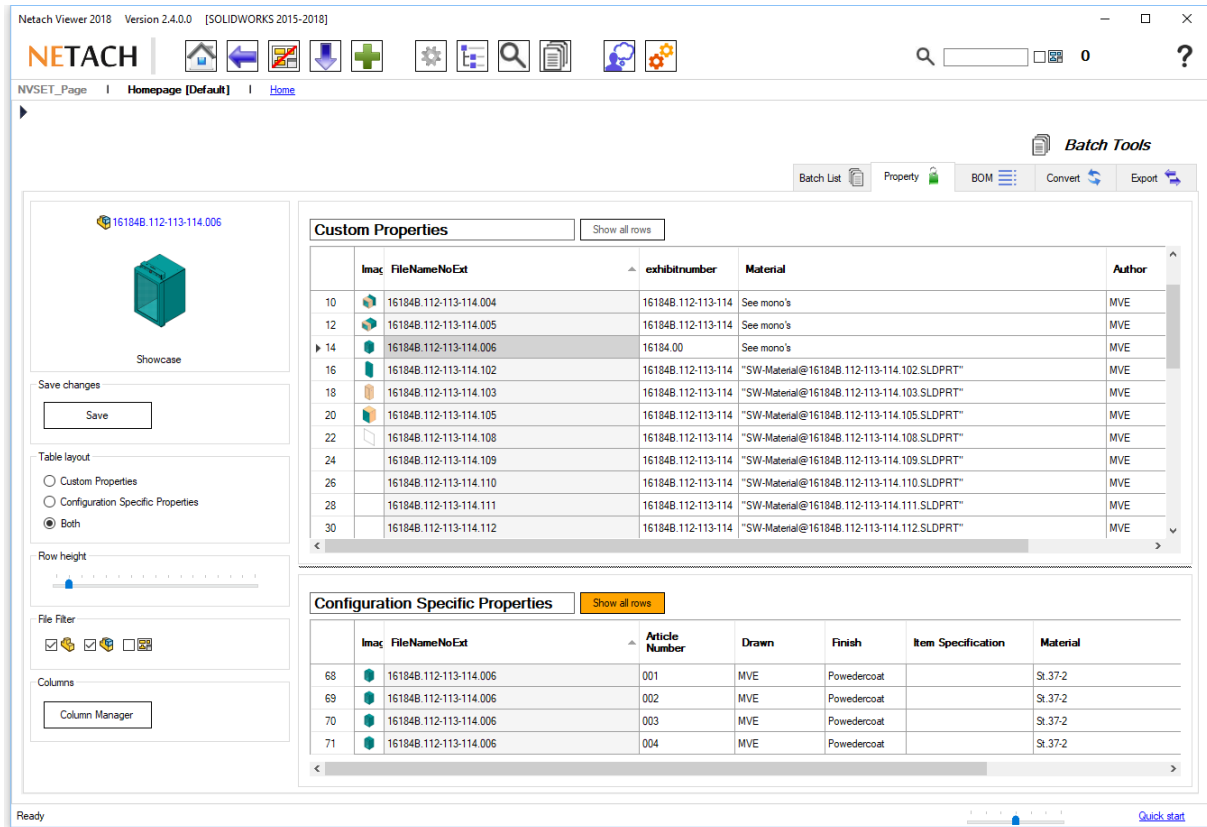
 Wanneer een of meerdere *Item Panels* zijn geselecteerd kan deze selectie worden toegevoegd aan de Batch lijst. Op deze manier kunnen snel meerdere Items tegelijk worden toegevoegd.



Figuur 18 - Add selected items to batchlist

8.3 Property Manager

Met de Property manager worden alle Item eigenschappen (*properties*) weergegeven. Daarnaast kunnen alle eigenschappen snel en overzichtelijk worden aangepast of toegevoegd. Voor de *Property Manager* hoeft het Item niet geopend te zijn in SOLIDWORKS, waardoor weergave en aanpassingen aanzienlijk sneller zullen verlopen. Er wordt een duidelijk onderscheid gemaakt tussen de *custom properties* en de *configuration specific properties*. Beide typen *properties* kunnen in één overzicht worden weergegeven.



Figuur 19 - Property Manager

Nadat de *batch* lijst is gevuld met de gewenste Items wordt geklikt op het tabblad **Property**. Alle Items worden in een tabel weergegeven. Zie *Figuur 19 - Property Manager*. Aan de linkerzijde wordt een voorbeeld van het geselecteerde item weergegeven. Van hieruit kan het item snel in SOLIDWORKS worden geopend of de bestandsfolder worden geopend, zoals in een *Item Panel*. Onder dit voorbeeld kunnen de volgende instellingen worden gemaakt:

Save changes

Wijzigingen in de tabel worden opgeslagen. Zie hoofdstuk **Fout! Verwijzingsbron niet gevonden. Fout! Verwijzingsbron niet gevonden.** voor verdere informatie.

Table layout

Selectie tussen *Custom Properties* of *Configuration Specific Properties*. Tevens is gelijktijdige weergave mogelijk. De tabellen zullen onder elkaar dynamisch aangepast worden zodat per item beide typen *properties* zichtbaar zijn.

Row height

Hiermee kan de rij hoogte van de tabel worden ingesteld.

File Filter

Filter op Samenstellingen, Onderdelen of Tekeningen.

Column Manager

Door op de knop *Column Manager* te klikken wordt de Column Manager geopend. Hier worden de property voorkeuren gekozen, welke zichtbaar zullen zijn in de Property Manager.

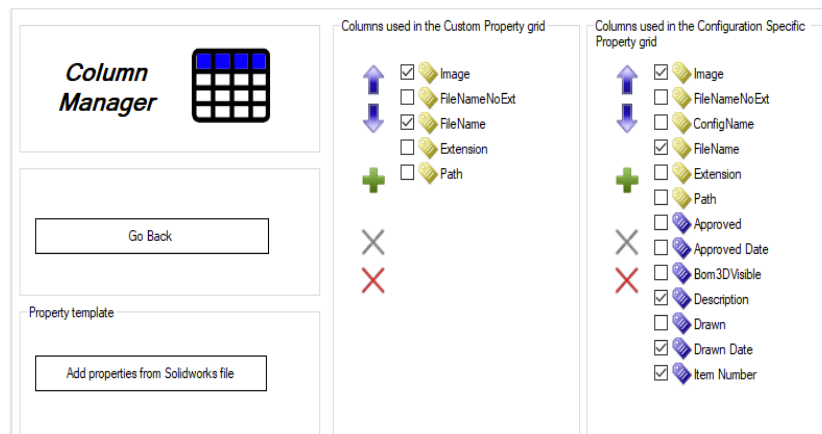
Properties kunnen worden toegevoegd door een SOLIDWORKS-bestand aan te wijzen. Alle properties uit dit bestand worden weergegeven. Door een property aan te vinken wordt deze property zichtbaar in de property manager.

Add properties from SOLIDWORKS file

Selecteer een SOLIDWORKS-bestand waaruit de properties worden gehaald. Er kunnen meerdere bestanden worden toegevoegd. Er kunnen SOLIDWORKS part, assembly, drawing en template-files worden gekozen.

Go Back

Ga terug naar de Property Manager. Alle instellingen van de Column Manager worden opgeslagen onder de gekozen *Page, subpages* zullen dezelfde properties gebruiken. Voor iedere *Page* moet eenmalig de properties ingesteld worden.

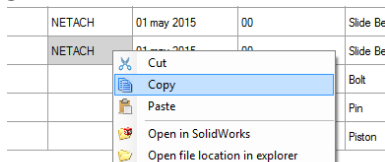


Figuur 20 - Column Filter options

8.3.1 Properties wijzigen




De item eigenschappen (properties) kunnen in de tabel worden aangepast op de volgende manieren:

- Tekst invoeren: Ga op de gewenste cel staan en voer een tekst in
- Copy/Paste: Gebruik de Windows toetsen voor te knippen [CTRL+X], kopiëren [CTRL+C] of plakken [CTRL+V]
- Copy/Paste: Rechtermuisklik (RMK) op een cel voor het *quick menu*. Kies vervolgens voor de gewenste actie.



Figuur 21 - Property manager quick menu

- Rij Copy/Paste: Selecteer een hele rij door een rijnummer aan te klikken. Gebruik vervolgens bovenstaande manieren om de rij te kopiëren, knippen of plakken

5		0004.SLDPRT	Connecting Rod	NETACH	01 may 2015	0004
6		0005.SLDPRT	Slide Bearing	NETACH	01 may 2015	0005
7		0006.SLDPRT		NETACH	01 may 2015	0006
8		0007.SLDPRT			01 may 2015	0007

Figuur 22 - Property manager voor aanpassing

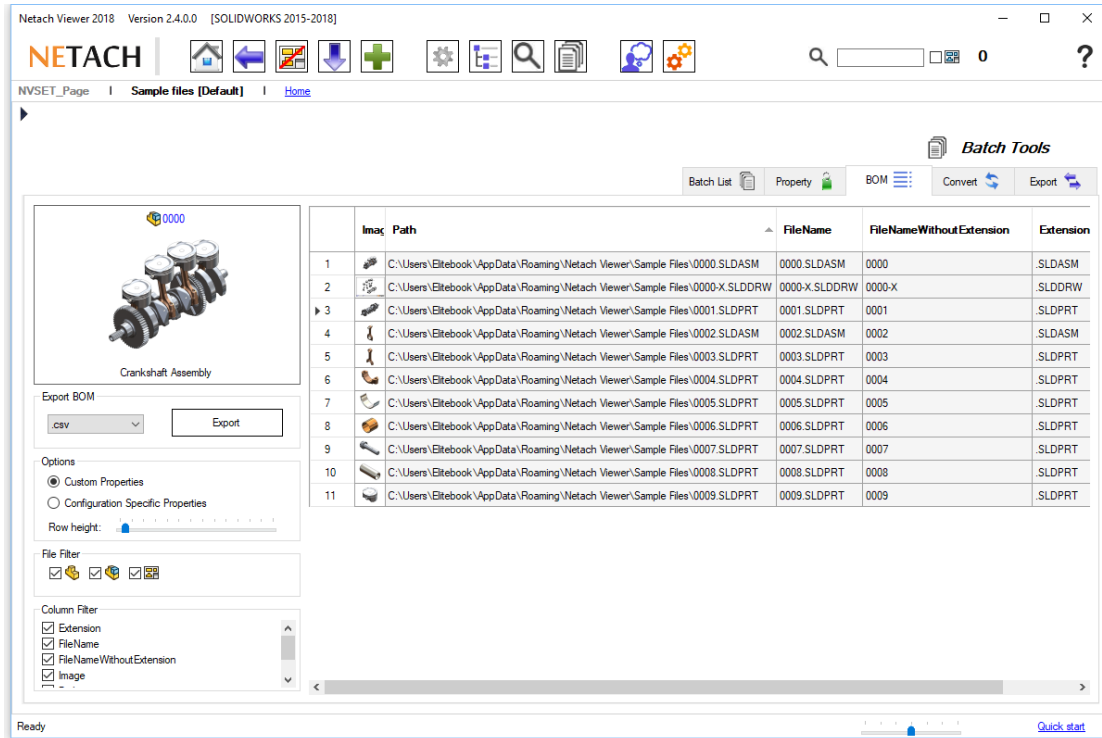
Wanneer de inhoud van een cel is aangepast wordt deze cel gemarkeerd met een kleur. Om alle wijzigingen definitief door te voeren wordt de **Save** knop gebruikt onder *Save changes*. Vervolgens worden de wijzingen doorgevoerd en een melding weergegeven dat deze actie is uitgevoerd.

5		0004.SLDPRT	Connecting Rod	NETACH	01 may 2015	0004
6		0005.SLDPRT	Slide Bearing	NETACH	01 may 2015	0005
7		0006.SLDPRT	Slide Bearing	NETACH	01 may 2015	0006
8		0007.SLDPRT	Bolt	NETACH	01 may 2015	0007

Figuur 23 - Property manager na aanpassing

8.4 BOM

Met de *BOM* (Bill Of Materials) functie wordt een stuklijst weergegeven. Deze stuklijst bevat alle items van de *batch lijst*. Het totaal aantal items wordt in deze stuklijst weergegeven.



Figuur 24 - BOM

Het uiterlijk van het tabblad *BOM* is gelijk aan het *Property* tabblad. Ook hier worden de items in een tabel weergegeven. Links is wederom een item voorbeeld gegeven voor een heldere navigatie.

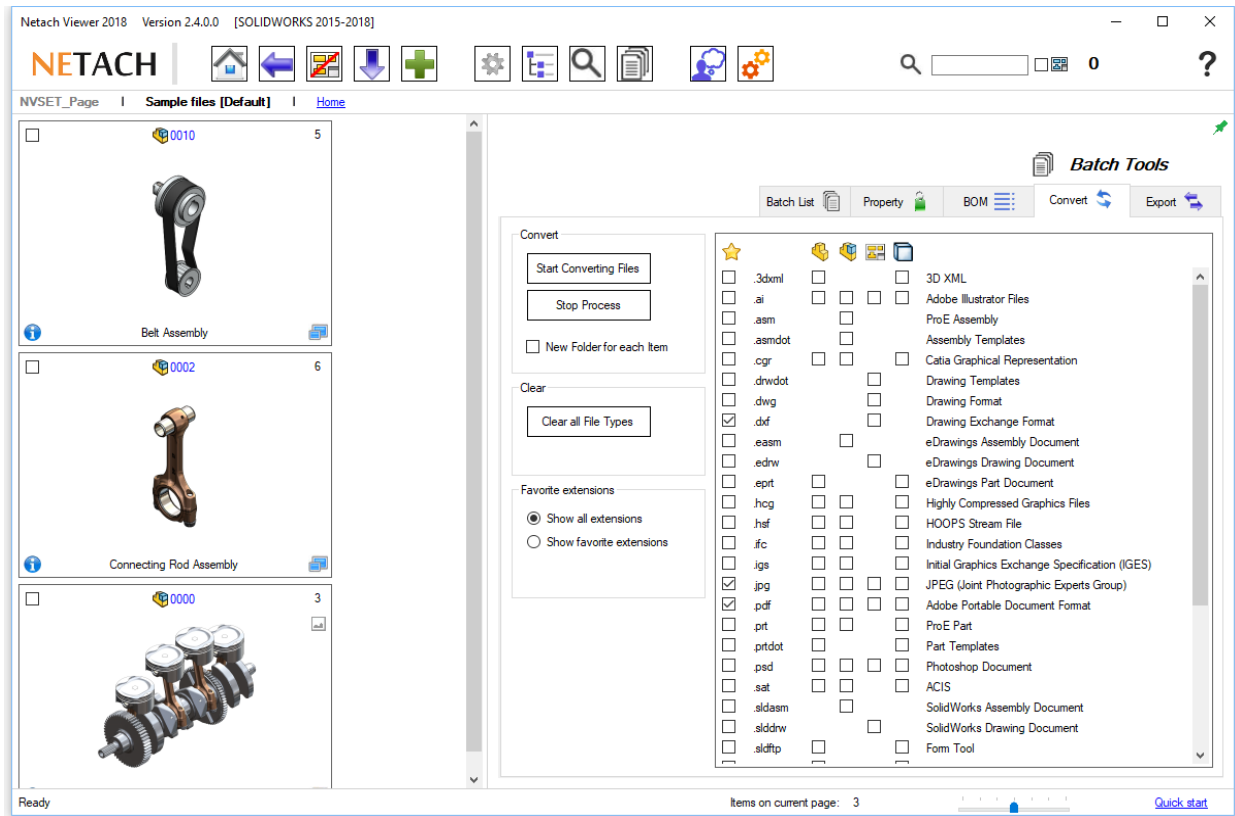
De *Options*, *File Filter* en *Column Filter* zijn tevens gelijk gebleven. Zie hoofdstuk 8.3 *Property Manager* voor meer informatie betreft deze opties.

De stuklijst kan geëxporteerd worden als .xlsx of .scv formaat. Kies onder *Export BOM* het gewenste formaat en klik op **Export**.

Voor het exporteren naar Excel formaat (.xlsx) dient Microsoft Excel 2010 of hoger geïnstalleerd te zijn.

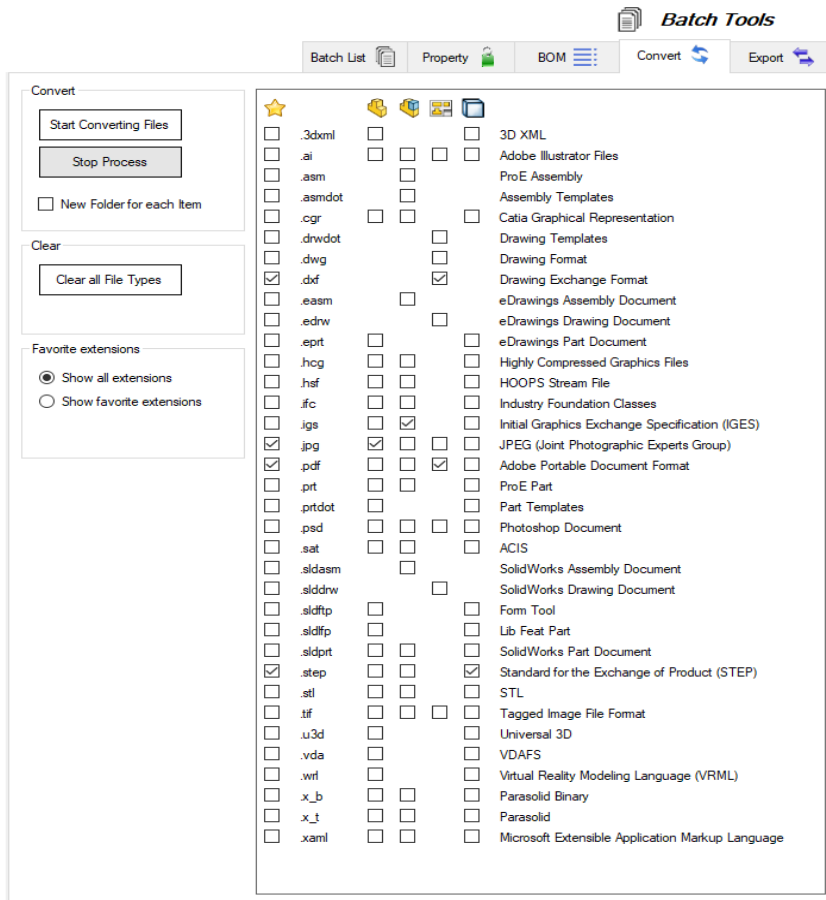
8.5 Converteren (Convert)

Alle Items uit de *batch* lijst kunnen geconverteerd worden naar een ander bestandsformaat. Onder het tabblad *Convert* kan geconfigureerd worden welke Item types op welke manier geconverteerd moeten worden.



Figuur 25 - Convert

In *Figuur 26 - File Types* is een overzicht gegeven van welke bestandsformaten gekozen kunnen worden. Door in de gewenste kolom vinkjes achter het gewenste bestandsformaat te zetten wordt de *Convert* functie geconfigureerd.



Figuur 26 - File Types

In dit voorbeeld wordt het volgende geconverteerd:

Van bestandtype	Naar Bestandtype
Onderdelen (.sldprt)	Afbeeldingen (.jpg)
Samenstellingen (.sldasm)	IGES (.igs)
Tekeningen (.slddrw)	PDF en DXF
SOLIDWORKS Bodies	STEP

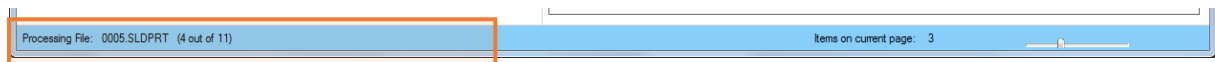
Aan de linkerkzijde kan het volgende gekozen worden:

Start Converting Files	Klik hier voor het starten van de gewenste conversie. Vervolgens wordt de bestandslocatie weergegeven waar de export wordt opgeslagen. Hier kan gekozen worden voor een andere folder indien gewenst. Na deze keuze wordt de conversie gestart. De geconverteerde worden in een sub-folder van het originele Item geplaatst. Deze sub-folder krijgt de naam "Convert_[datum]_[tijdstip van conversie]".
Stop Process	Het conversieproces wordt afgebroken. Reeds geconverteerde items zijn opgeslagen in de export folder.
New Folder for each Item	Van ieder Item wordt een sub-folder aangemaakt waarin het resultaat van de conversie wordt opgeslagen. De naam van deze folder is gelijk aan de naam van het Item.
Clear all File Types	De geselecteerde bestandsformaten worden uitgevinkt.
Favorite extensions	Veel gebruikte extensies kunnen gemarkeerd worden onder het favoriet-symbool (ster). Er kan een keuze gemaakt worden om alle extensies weer te geven of alleen de favorieten.

Merk op dat de originele Items onveranderd blijven, er wordt een conversie uitgevoerd en het resultaat wordt in een andere folder opgeslagen.

Tijdens het conversie proces wordt SOLIDWORKS automatisch geopend en de conversie uitgevoerd. Het SOLIDWORKS-venster kan indien gewenst geminimaliseerd worden. Ondertussen kan verder gewerkt worden het werkstation, alleen kan SOLIDWORKS niet gebruikt worden totdat de conversie gereed is.

De status van het proces is te volgen in de Statusbalk onderin de Netach Viewer. Zie *Figuur 27 - Converting Process*.



Figuur 27 - Converting Process

8.6 Export

Met de exportfunctie kunnen Items geëxporteerd worden naar een gewenste bestandsfolder. Deze functie wordt gebruikt om een kopie van de geselecteerde Items te maken.

Alle geselecteerde Items uit de platte lijst (*Flat list*) worden verwerkt door de Exportfunctie.

Na het klikken op **Export Flat List**, onder het tabblad *Export* kan een bestandsfolder als doellocatie gekozen worden.

9 Options Panel



In het Options Panel kunnen enkele instellingen worden gemaakt. Dit panel is onderverdeeld in de volgende tabbladen:

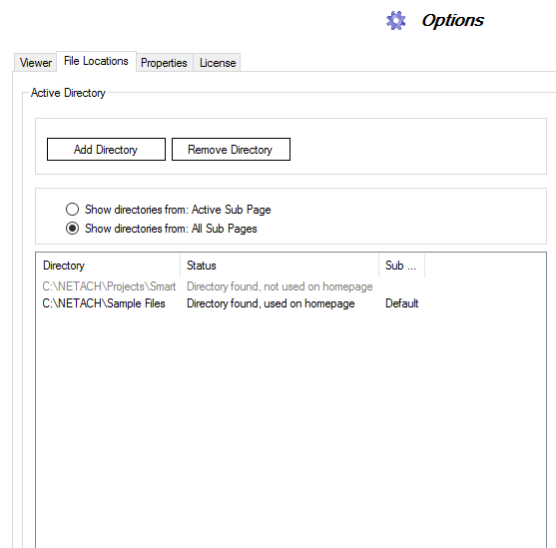
9.1 Page options - File Locations

Active Directory

In deze lijst zijn alle actieve folders (*Directory*) gegeven. Deze folders bepalen de scope van de zoekfunctie. Wanneer een Item uit een nieuwe folder op een Pagina wordt toegevoegd wordt deze folder toegevoegd in de *Active Directory* lijst. Door op **Add Directory** te klikken kan een bestandsfolder worden toegevoegd. Met **Remove Directory** wordt de geselecteerde bestandsfolder verwijderd uit de scope.

De folders in deze lijst zijn zwart of grijs van kleur:

- Zwart:** Op de actieve Startpagina staat een Item uit deze folder. Bij verwijdering van deze folder¹ wordt een waarschuwing gegeven dat het Item tevens van de Startpagina verwijderd wordt.
- Grijs:** Er staat geen Item uit deze folder op de actieve Startpagina. Deze folder kan zonder waarschuwing verwijderd worden.¹



Figuur 28 - Options - File Locations

¹ De folder wordt niet fysiek verwijderd, alleen verwijderd uit de Netach Viewer scope.

9.2 Page Options - Properties

Property Usage

Met de *Property Usage* kunnen de Item eigenschappen gekoppeld worden aan de volgende Netach Viewer *Properties*:

<i>Search</i>	Hiermee wordt bepaald welke Item eigenschappen door de Netach Viewer zoekfunctie worden doorzocht. Er kunnen meerdere eigenschappen worden toegevoegd.
<i>Description</i>	Naamgeving van het Item welke wordt getoond in het <i>Item Panel</i> .
<i>Previous Version</i>	Bij gebruik van versiebeheer wordt hier aangegeven welk Item eigenschap de vorige versie bepaald.
<i>Previous Version Description</i>	Omschrijving van de versiewijziging
<i>Source</i>	Indien het Item is afgeleid van een ander Item (<i>source</i>) kan dit in een eigenschap worden meegegeven.

9.3 Page options - Viewer

Sorting

Sort Items Descending: Wanneer deze optie wordt aangevinkt worden de Items in aflopende in plaats van oplopende bestandsnaam volgorde weergegeven.

Problem Solving

Het kan voorkomen dat de database, waar alle SOLIDWORKS-items in staan van de pagina inclusief sub-pagina's, niet juist is opgeslagen of beschadigd is. Dit kan komen door het onjuist afsluiten van de Netach Viewer of SOLIDWORKS. Hieronder worden een aantal oplossingen gegeven om eventuele problemen op te lossen.

Refresh Page: De pagina wordt opnieuw geladen.

Synchronize Database with Files: De SOLIDWORKS-bestanden van de *Page* en *Sub-Pages* worden gesynchroniseerd met de database.

Recreate Database: In het geval dat er een probleem is met het database bestand wordt deze opnieuw gegenereerd. Alle SOLIDWORKS Item eigenschappen en referenties van de *Page* inclusief *Sub-Pages* worden opnieuw uitgelezen en opgeslagen.

Drawing Matching

Match By Filename:

Tekening worden op bestandsnaam aan onderdelen of samenstelling gekoppeld. Dit betekent dat de bestandsnamen van tekening en onderdeel/samenstelling gelijk moeten zijn. Bijvoorbeeld

Netach001.SLDASM en Netach001.SLDDRW.

Match By References:

De Viewer zoekt binnen de tekening naar alle referenties. Wanneer een onderdeel of samenstelling op deze tekening staat wordt dit Item gekoppeld aan de tekening. Op deze manier is de bestandsnaam niet belangrijk.

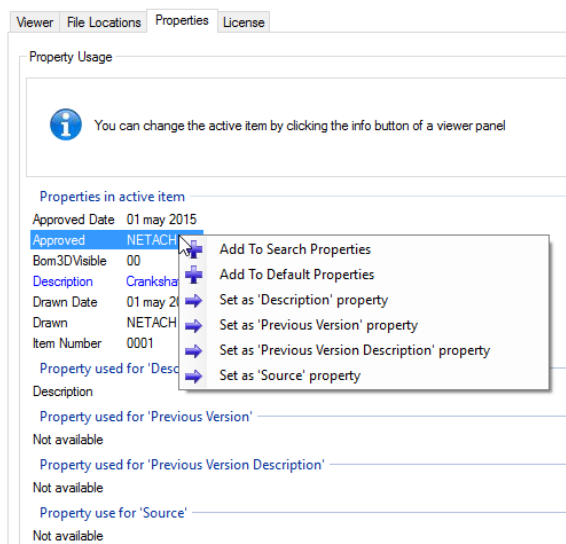
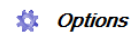
De Item eigenschappen worden in SOLIDWORKS óf met de Netach Viewer aangemaakt en ingevuld.

De *Property Usage* zorgt er alleen voor dat de juiste eigenschappen aan de Netach Viewer worden toegekend.

Door te klikken op een Property (RMK) kan deze property toegekend worden, zie Figuur 29 - Options - Properties

De *Description Property* kan tevens toegekend worden door op de gewenste eigenschap te dubbel klikken (DLMK). Merk op dat de *Description property* altijd blauw wordt weergegeven in de *Properties in active Item* lijst.

Het toekennen van de juiste eigenschappen hoeft maar een keer uitgevoerd te worden per *Page*. Iedere *Page* kan zijn eigen eigenschappen hebben.



Figuur 29 - Options - Properties

9.4 General Options - License

Hier is de licentie informatie weergegeven. Tevens kan hier gekozen worden voor *Transfer License*. Hiermee is het mogelijk om de Netach Viewer licentie over te zetten op een ander werkstation. Er kan een onbeperkt aantal SOLIDWORKS-werkstations gekoppeld worden aan een licentie. Het is echter alleen mogelijk om op één werkstation tegelijk de licentie actief te hebben.

Bij de optie *Transfer License* wordt de gebruiker uitgelogd op het actieve werkstation. Op een ander werkstation kan vervolgens ingelogd worden met het gebruiker account.

9.5 General Options – Settings files

Onder dit tabblad kan de bestandlocatie worden geopend waar de *Setting files* worden opgeslagen.

Alle pagina instellingen worden opgeslagen in een *Setting file*. Bij het afsluiten van de Netach Viewer wordt een back-up gemaakt van de huidige *Setting file*. Indien gewenst kan een Setting file teruggezet worden naar de Netach Viewer door dit bestand te slepen vanuit Windows Verkenner naar het witte gedeelte op een (home)page. Deze Setting file kan ook desgewenst op een ander Netach Viewer werkstation geplaatst worden. Let erop dat de huidige instellingen worden overschreven.

10 Figuur overzicht

Figuur 1 – Setup.....	4
Figuur 2 – Login	5
Figuur 3 – User registration.....	5
Figuur 4 - Home.....	7
Figuur 5 - Menu	8
Figuur 6 - Item Panel	9
Figuur 7 - Overruled images	10
Figuur 8 - Add the Active Document to the Startpage	11
Figuur 9 - Add Item to StartPage	12
Figuur 10 - Update Process	13
Figuur 11 - Page Manager	14
Figuur 12 - Item Info	16
Figuur 13 - Navigatie	17
Figuur 14 -Advance Search	21
Figuur 15 - Batch Tools window	22
Figuur 16 - Batch List	23
Figuur 17 - Add to Batch List	24
Figuur 18 - Add selected items to batchlist.....	24
Figuur 19 - Property Manager	25
Figuur 20 - Column Filter options.....	26
Figuur 24 - Property manager quick menu.....	26
Figuur 22 - Property manager voor aanpassing	27
Figuur 23 - Property manager na aanpassing.....	27
Figuur 24 - BOM	28
Figuur 25 - Convert.....	29
Figuur 26 - File Types.....	30
Figuur 27 - Converting Process.....	31
Figuur 28 - Options - File Locations	32
Figuur 29 - Options - Properties	33



WWW.NETACH.NL

*The Netach Viewer
Enjoy Saving Time*